

Grudziądz, dnia 29 września 2022r.

**WÓJT GMINY**  
**GRUDZIĄDZ**  
OŚR. 6151.22.2022

**Obwieszczenie Wójta Gminy**  
**informujące o planach polowań zbiorowych**

Na podstawie art. 49 ustawy z dnia 14.06.1960 r. Kodeks Postępowania Administracyjnego (Dz. U. z 2021 r., poz. 735 z późn. zm.) i art. 42 ab ust. 2 ustawy z dnia 13 października 1995 r. Prawo łowieckie (Dz. U. z 2022 r., poz. 1173 z późn. zm.)

**Wójt Gminy Grudziądz**  
**podaje do publicznej wiadomości informacje**

o planowanych polowaniach zbiorowych w dniu 1 października 2022 r. w godzinach **8.00 – 14.00** przez Koło Łowieckie im. Wojskiego w Grudziądz na terenie obwodu łowieckiego nr 50 (Marusza).

Jednocześnie informuję, że zgodnie z art. 42ab ustawy Prawo Łowieckie właściciel, posiadacz lub zarządca gruntu, w terminie nie krótszym niż 3 dni przed planowanym terminem rozpoczęcia polowania zbiorowego może zgłosić do Wójta sprzeciw wraz z uzasadnieniem. W sprzeciwie właściciel, posiadacz lub zarządca gruntu powinien wskazać nieruchomość przez podanie dokładnego adresu, a w przypadku gdyby takiego adresu nie było – numeru działki ewidencyjnej i obrębu.

Na podstawie art. 42ab ust. 4 w/w ustawy Wójt Gminy Grudziądz zawiadamia niezwłocznie dzierżawcę lub zarządcę obwodu łowieckiego o wniesionym przez właściciela, posiadacza albo zarządcę gruntu sprzeciwie do organizowanego polowania zbiorowego, przekazując mu ten sprzeciw wraz z uzasadnieniem.

Zgodnie z art. 42ab ust. 5 w/w ustawy dzierżawca albo zarządca obwodu łowieckiego przy organizacji polowania zbiorowego uwzględnia sprzeciw, gdy wykonywanie polowania będzie zagrażało bezpieczeństwu lub życiu ludzi. Dzierżawca albo zarządca obwodu łowieckiego obowiązany jest przed planowanym terminem rozpoczęcia polowania zbiorowego oznakować obszar tego polowania tablicami ostrzegawczymi.

Niniejsze obwieszczenie podaje się do publicznej wiadomości, w sposób zwyczajowo przyjęty tj. poprzez wywieszenie na tablicy ogłoszeń Urzędu Gminy w Grudziądzu i umieszczenie w Biuletynie Informacji Publicznej.